

## Résumé :

La modélisation des procédés logiciels doit permettre la représentation de toutes les caractéristiques et spécificités du développement logiciels. Le modèle de procédé logiciel idéal doit ainsi être suffisamment flexible pour permettre la «prise en charge des modifications» pendant l'exécution, sans pour autant perdre en vue les objectifs initiaux ; il doit permettre une part d'« autonomie» locale tout en gardant la cohérence globale du développement; il doit en outre supporter l'hétérogénéité des outils et langages de communications tout en fournissant le «support d'interactions» qui couvre tous les participants. En substances, notre modèle de procédé doit être «intelligent ».

Dans cette thèse nous présentons une nouvelle approche pour la modélisation et l'exécution des procédés logiciels à base d'agents intelligents. L'idée développée ici est de donner le même niveau d'importance à la modélisation et à l'exécution des modèles de procédé en exploitants toutes les caractéristiques de l'agent intelligent. Le système multi-agents définis est un système hiérarchique où les agents de chaque niveau s'occupent et représentent un certain aspect du modèle de procédé logiciels tel que la modélisation et l'exécution.

La première partie est un état de l'art relatif à l'utilisation des agents intelligents dans l'ingénierie logiciels ; elle sera suivie d'une synthèse des différents systèmes étudiés.

La deuxième partie est consacrée à la présentation des différents concepts liés à notre approche ; nous y définissons les agents de notre système et les interactions entre eux, ainsi que les connaissances de ces agents modèles de procédé logiciel.