

Le problème de plongement d'arbres dans l'hypercube consiste à déterminer les dimensions de ces arbres c'est à dire trouver le plus petit  $n$  pour lequel l'arbre est un sous graphe de l'hypercube de dimension  $n$ . Ce problème a fait l'objet de plusieurs études ce qui a permis de trouver des résultats pour un certain nombre de classes.

Dans le même contexte, nous avons défini deux nouvelles classes d'arbres obtenues à partir de l'arbre binaire complet et pour lesquelles nous avons donné la dimension.

De même dans le chapitre cinq nous avons développé un algorithme permettant de trouver la dimension d'un graphe quelconque.