

La région littorale est une zone à enjeux multiples, son observation fournit de nombreux jeux de données géographiques. Les verrous actuels se situent sur l'intégration et le rendu visuels de ces données : (1) les données géographiques permettant de caractériser la mer doivent être combinées afin d'obtenir la profondeur d'eau et l'interface terre/mer (problème d'hétérogénéité des données), (2) les systèmes existants ne permettent pas d'obtenir un rendu continu terre/mer, et cohérent avec les styles des rendus usuels (problème d'hétérogénéité des représentations). La représentation des dynamiques spatiotemporelles autour de cette interface, en particulier des marées, ajoute une difficulté supplémentaire à la conception de géovisualisations. Nous proposons d'améliorer la géovisualisation du littoral afin de représenter de façon plus réaliste les dynamiques de la profondeur d'eau : (1) par l'utilisation de données plus fidèles à la réalité comme le LiDAR, qui permettent de représenter précisément et de manière continue les objets géographiques du littoral, sur terre et en mer et ainsi d'accentuer le réalisme perçu et (2) par la manipulation du rendu et notamment du degré d'abstraction (via la carte) ou de réalisme (via le photoréalisme des images). Nous proposons deux cas d'applications de cartographie et de photoréalisme.