

Cette contribution décrit les concepts associés à la mise en œuvre d'un modèle multi-agent simulant le déroulement d'activités marines sous contraintes environnementales. La méthodologie proposée se base sur un environnement de simulation permettant d'intégrer des données spatio-temporelles multi-sources et multi-échelles au sein d'un modèle à base d'agents contraints. Un premier prototype développé en mer d'Iroise montre les apports possibles de cette démarche pour évaluer la variabilité des activités de pêche à différents niveaux scalaires.